



## ISTITUTO COMPRENSIVO DI SISSA TRECASALI

Piazzale Gianni Rodari n. 1 Loc. Trecasali - 43018 Sissa Trecasali (PR)

Sito WEB: [www.icsissatrecasali.it](http://www.icsissatrecasali.it) Tel. 0521/878301

PEO: [pric805003@istruzione.it](mailto:pric805003@istruzione.it) - PEC: [pric805003@pec.istruzione.it](mailto:pric805003@pec.istruzione.it)



Istituto Comprensivo di Sissa Trecasali  
Prot. 0002609 del 13/03/2026  
IV (Uscita)

**OGGETTO: PUBBLICITA' AGENDA NORD** percorsi afferenti ai Progetti: *MENTI -FUTURE* e *HOPE FOR THE FUTURE* della linea "Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e Competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivo Specifico ESO4.6 – Azione A1 – Sotto azione ESO4.6. A1.B e Sotto azione ESO4.6. A1.C. - Azione A2 – Sotto azione ESO4.6. A2.B e Sotto azione ESO4.6. A2.C – Avviso Prot. 0136777 del 09/10/2024, interventi integrati di riduzione dell'abbandono scolastico e per il potenziamento delle competenze nelle istituzioni scolastiche delle regioni del Centro-Nord, nell'ambito del Programma Nazionale "PN Scuola e competenze 2021-2027", in attuazione del regolamento (UE) 2021/1060 e del Programma operativo complementare "Per la Scuola" 2014-2020.

**TITOLO PROGETTO: MENTI -FUTURE**

**CODICE PROGETTO: ESO4.6.A2.B-FSEPN-EM-2024-54 CUP: C44D24001260007**

**TITOLO PROGETTO: HOPE FOR THE FUTURE**

**CODICE PROGETTO: ESO4.6.A1.B-FSEPN-EM-2024-112 CUP: C44D24001330007**

n°	Tipologia Modulo	Titolo del Modulo e breve descrizione	n° ore
1	A1.B ESO4.6.A1.B-FSEPN- EM-2024-112  LINGUA MADRE	<b><u>Scrittura creativa e digital storytelling</u></b> <b>DESCRIZIONE:</b> Il progetto si propone di sviluppare e implementare le abilità linguistiche degli studenti, potenziare la capacità di creare storie in modo ordinato, logico e rispettoso della struttura narrativa. Sviluppare la capacità di problem solving. Iniziare a utilizzare semplici software di grafica e di animazione Il modulo sarà dedicato ad incrementare la COMPETENZA CHIAVE EUROPEA inerente la comunicazione nella lingua madre dei nostri studenti ossia la capacità di esprimere e interpretare pensieri, sentimenti e fatti in forma sia in forma orale che scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta). Le attività proposte promuoveranno la capacità di interagire in modo adeguato in contesti culturali e sociali diversi ( istruzione e formazione, lavoro, vita domestica e tempo libero) aumentando il bagaglio di conoscenze quali il vocabolario di base, la grammatica funzionale e le funzioni del	30

		<p>linguaggio.</p> <p>Essa comprende il pensiero critico e la capacità di valutare informazioni e di servirsene. Un atteggiamento positivo nei confronti di tale competenza comporta la disponibilità al dialogo critico e costruttivo, l'apprezzamento delle qualità estetiche e l'interesse a interagire con gli altri.</p> <p>Implica la consapevolezza dell'impatto della lingua sugli altri e la necessità di capire e usare la lingua in modo positivo e socialmente responsabile.</p>	
2	<p>A1.B ESO4.6.A1.B- FSEPN- EM- 2024-112</p> <p>LINGUA MADRE</p>	<p><b><u>La musica è linguaggio delle emozioni</u></b></p> <p><b>DESCRIZIONE:</b></p> <p>La musica è linguaggio delle emozioni per eccellenza, travalica le differenze linguistiche e culturali, crea un bacino di sensazioni universali che uniscono popolazioni e stili di vita diversi, consente di superare le difficoltà di espressione della sfera emozionale e/o cognitiva. Con questo progetto ci si propone di consolidare la propedeutica musicale alla primaria dell'Istituto per favorire i benefici, in tutte le aree dello sviluppo, dati dalla possibilità di approcciarsi a questa disciplina.</p>	30
3	<p>ESO4.6.A2.B-FSEPN- EM- 2024-54</p> <p>SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE</p>	<p><b><u>Coding e Robotica: logica creativa tra programmazione e spazio</u></b></p> <p><b>DESCRIZIONE:</b></p> <p>Il modulo sarà dedicato a sviluppare il pensiero computazionale e la logica creativa, potenziando le abilità di orientamento spaziale e introducendo esperienze di robotica per un apprendimento pratico e interattivo. Gli interventi formativi sono pertanto finalizzati al sostegno dei percorsi per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale".</p>	30
4	<p>ESO4.6.A2.B-FSEPN- EM- 2024-54</p> <p>SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE</p>	<p><b><u>Coding e Robotica: logica creativa tra programmazione e spazio</u></b></p> <p><b>DESCRIZIONE:</b></p> <p>Il modulo sarà dedicato a sviluppare il pensiero computazionale e la logica creativa, potenziando le abilità di orientamento spaziale e introducendo esperienze di robotica per un apprendimento pratico e interattivo. Gli interventi formativi sono pertanto finalizzati al sostegno dei percorsi per lo sviluppo delle competenze di "cittadinanza digitale".</p>	30